***Szakember kereső***

1. **Projekt célja**: Platformot biztosítani a szakember és a megrendelő között.
2. **Projekt leírás**: Egy alkalmazás/weboldal ahol szakembereket lehet keresni szűrők segítségével egyszerűen és gyorsan, valamint platform a felek közötti kommunikációhoz.
3. **Csapattagok**: Kapus Benjámin, Pópé Dániel
4. **Projekttermékek**: Weboldal és mobilapplikáció.
   * Adatbázis – MySql
   * Weboldal – Angular, Bootstrap
   * Backend – Java, PHP
5. **Alkalmazás felépítése:**
   * Oldalak:
     + Megrendelő oldal (böngésző felület, ahol a megrendelő a szakemberek közül válogathat)
     + Szakember oldal (az a felület, ahol a szakember a bejövő felkéréseket és a megrendelő igényeit látja)
     + Admin oldal (az a felület, ahol az adminok a felhasználókat kezeli)
     + Regisztráció és bejelentkezés (felugró ablakok)
   * Adatbázisok:
     + Megrendelő
     + Szakember
     + (Megrendelő és szakember adatbázis alapadatai egybevonhatók)
     + Hirdetés (a szakemberek által feltett hirdetések alapadatai)
     + Felkérés (a szakember befutó megrendelői kérés/igény adatai)
     + Kommunikáció (a felek közötti csevegéshez szükséges adatok)
     + Értékelés (a szakemberekről írt értékelések)
6. **Alkalmazás működése:**

Regisztrálhatnak az új felhasználók szakember vagy megrendelőként. A szakembernek lenne jogosultsága arra, hogy ő is felbéreljen szakembereket, mint megrendelő.

A szakember a saját adatlapján létrehozhatna egy saját profilt és egy hirdetési leírást. A hirdetésben lehetne, hogy mihez ért, melyik megyékben/településeken vállal munkát. A profil leírásában pedig az elérhetőségek, az értékelések és egy rövid bemutatkozás kapna helyet.

A megrendelő böngészhetne a felrakott hirdetések között különböző paraméterekkel is. Például szakterület, település/megye.

A felkérésnek 3 fázisa lenne: Tárgyalás, Folyamatban és Befejezett. A tárgyalás folyamán a 2 fél a kommunikációs csatornán keresztül beszélhetnék meg a részleteket, a megrendelő igényeit. Ezt követően eldöntheti a szakember, hogy elvállalja-e a megbízást. A megrendelő is visszavonhatja a felkérést bármikor. Amennyiben mindkét fél elfogadta a feltételeket és elvállalta a szakember a megbízást, a megrendelő köteles a munkadíj egy részét előre utalni.

A folyamatban fázis a tényleges megvalósítást a munkát szemlélteti. Ilyenkor a felek már nem állhatnak el a megegyezéstől, vagy csak negatív kompenzáció ellenében.

A befejezett résznél miután az utolsó részt is elutalta a megrendelő lehetőség nyílik a szakember értékelésére. Ez kerül majd a szakember profiljába.

A fizetés rész egy későbbi fejlesztés lehetősége és minden munkánál jutalékot számolnánk fel, amelyből fedezhetnénk a fenntartási és fejlesztési költségeket.

1. **Teendők**:
   * Design (színösszeállítás, reszponzibilitás, elrendezés, menüpontok stb.) megtervezése
   * Adatbázisok megtervezése
   * Programozási feladatok megtervezése
   * Design elkészítése, adatbázisok létrehozása, front-end és back-end programozás
   * Tesztelés és javítás
2. **Felelősök**:
   * Design-ért felel: Pópé Dániel, munkafázis: 2022-11-01 – 2022-11-30
   * Adatbázisokért felel: Kapus Benjámin, munkafázis: 2022-12-01 – 2022-12-31
   * Front-end programozásért felel: Pópé Dániel, munkafázis: 2023-01-01 – 2023-02-15
   * Back-end programozásért felel: Kapus Benjámin, munkafázis: 2023-01-01 – 2023-02-15
   * Tesztelésért, javításért felenek: mindketten, munkafázis: 2023-02-16 – 2023-02-28
3. **Gantt-diagram**
4. **Projekt erőforrásai**: Netbeans, Visual Studio Code, Android Studio, Xampp, GitHub
5. **Projekt kommunikáció**: Trello, Discord, Messenger, GitHub
6. **Kockázatelemzés**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Kockázat** | **Valószínűség** | **Hatás** |
| Betegség | Közepes | Időbeli csúszás |
| Tapasztalatlanság | Magas | Projekt bukásához vezethet |
| Képzetlenség | Közepes | Időbeli csúszás |
| Konfliktus | Kicsi | Projekt bukásához vezethet |